

COMPÉTENCES	
Vigilance ( Int )	7
Survie ( Int )	6
Esquive ( Ref )	6
Bagarre ( Ref )	9
Mêlée ( Ref )	9
Résilience ( Cor )	8
Athlétisme ( Dex )	6
Invocation ( Vol )	8
Res magie ( Vol )	8
Intimidation ( Vol )	10

Armure	15
Régénération	5



Résistances
Tranchant, Perforant, Contondant
Immunités
Feu

Vulnérabilité
Eau, Yrden, Sel d'Acheus

Esquive (base)	16
Repositionnement (base)	14
Blocage (base)	18

Récompense
1000 couronnes



Butins
Rune Dazhbog
Cœur de Quareen 
1d10 Crocs de Quareen 



**Dur**  
**Complexe**

**Intelligence**  
Humaine

**Sens**  
Nyctalopie

INT	8
RÉF	10
DEX	8
COR	14
VIT	8
EMP	4
TECH	1
VOL	10

ÉTOU	10
COU	24
SAUT	5
END	60
ENC	140
RÉC	12
PS	80

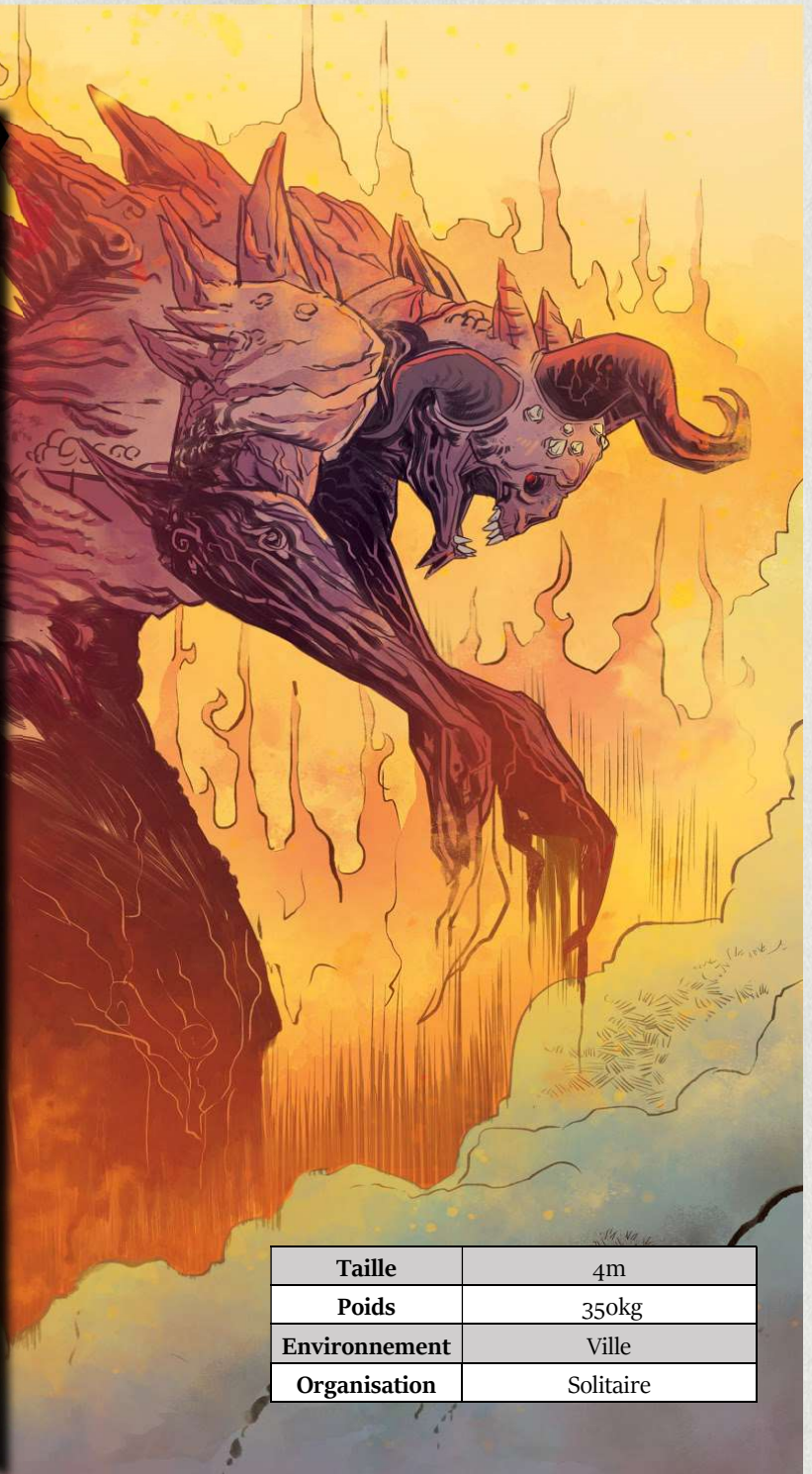
Taille	4m
Poids	350kg
Environnement	Ville
Organisation	Solitaire

## Quareen

### Superstitions populaires (Education SD 18)

Les démons comme le Quareen sont craints et incarne le mal et serait capable de manipuler les morts. Ils sont souvent associés à des mages sombres et des lieux maudits. Selon la rumeur, un rituel complexe mené par un mage puissant peut contrôler ou changer l'apparence du Quareen, bien que la réalité de ces histoires soit largement discutée.

Comment éviter une mort monstrueuse - Jan d'Ehle





## Étude comportementale (Connaissance des monstres SD 20 )

Le Quareen, ce démon corrompueur, a la capacité de revêtir l'apparence d'un mort si bien que même l'utilisation d'un Œil de Néhaléni le fera se briser en morceaux. Grâce à un rituel de Goétie risqué mené par un mage, il peut être asservi si le mage est suffisamment puissant. Cependant, la nature malveillante du Quareen persiste qui cherchera toujours à faire le mal tuant ces victimes par une puissante magie, reflétant les instincts primaires de l'homme. Il a été documenté que le Quareen pouvait être lié à des runes gravées sur un bijou par exemple ancre le Quarren à la forme humaine du défunt qui aura les mêmes runes gravées sur son corps. Une fois le bijou brisé, la forme démoniaque du Quareen se révèle. Pour contrer ce démon, un cercle magique tracé avec du sel d'Archéus à base de Vitriocyes peut l'affaiblir, tout comme d'autres entités démoniaques, esprits ou djinns présents dans le cercle. Une préparation méticuleuse, des connaissances sont cruciaux pour tout sorcelleur confronté à cette menace. L'aura du Quarren est très puissant et fera vibrer votre médaillon sans pouvoir en déterminer la source.

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Griffe	20	T/P	6D6	10	4m	Saignement 60%	2
Morsure	17	P	12d6	10	2m	Saignement 80%	1

### Capacité : Charge

Si la créature se trouve à plus de 10 mètres de sa cible, elle peut effectuer une action de charge, équivalent à une attaque de *Griffes* à -4 infligeant 12d6 dégâts et projetant la cible à 8 mètres.

### Capacité : Souffle de feu

Crache du feu sur une distance de 12m et une largeur de 4m qui fait 10D6 de dégâts et 70% de chance d'enflammer.

### Vulnérabilité : Sel d'Archeus

Si le Quareen se trouve dans un cercle tracé avec du sel d'Archeus, alors le Quareen aura un malus de 2 à ces jets défensifs.

### Capacité : Force Ecrasante


La créature frappe de ses poings avec une force incommensurable. Il n'est pas possible de **parer** ses attaques, qui infligent **deux fois** plus de dégâts d'ablation aux armes, aux boucliers, et aux armures.

### Vulnérabilité : Eau, Yrden

Les attaques magiques du signe de l'eau double les dégâts. Le signe d'Yrden augmente le malus subit de 1.

« *Jalousie, haine, la force du Quareen grandit peu à peu jusqu'à qu'il soit hors de contrôle.* »

Mutagène				
Source	Couleur	Effet	SD d'Alchimie	Mutation mineure
Quareen	Bleu	+1 VOL	22	Petites cornes sur la tête

Décoction	Formule	SD	Effet
Quareen		16	Vous obtenez un bonus de +3 à la résistance à la magie.

Trophée | Vous êtes immunisé au feu non magique.