

BASE DES COMPÉTENCES	
Vigilance (Int)	6
Bagarre (Ref)	8
Courage (Vol)	10
Esquive (Ref)	6
Résilience (Cor)	8
Res magie (Vol)	10
Res contrainte (Vol)	8
Rituel (Vol)	10
Incantation (Vol)	8
Envoutement (Vol)	12

Armure	10
Régénération	-

Résistances	
-	
Immunités	
Feu	

Vulnérabilité	
Poison	

Esquive (base)	12
Repositionnement (base)	12
Blocage (base)	16

Récompense	
800 couronnes	

Butins	
Artefacts magiques	
Rune	



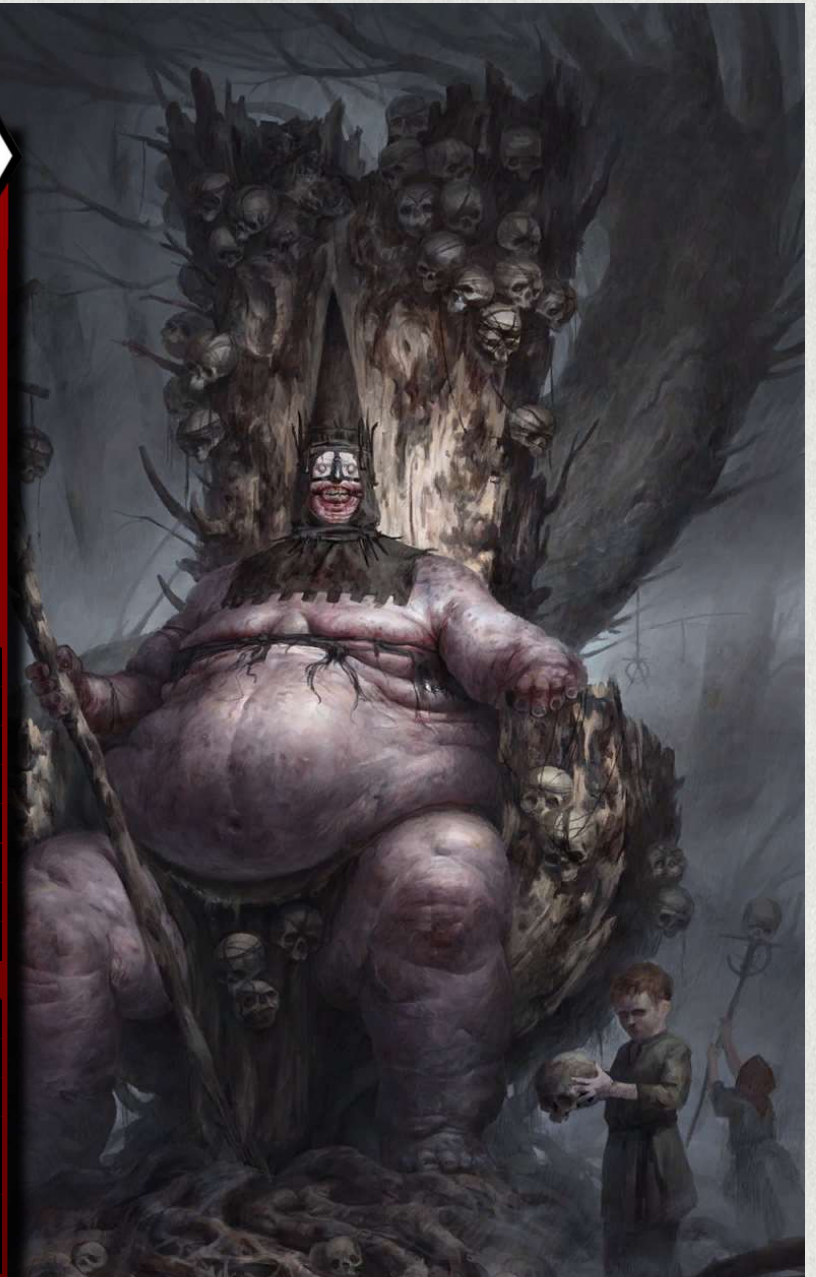
**Moyen  
Complexité**

**Intelligence  
Humaine**

**Sens  
Nyctalopie**

INT	10
RÉF	8
DEX	6
COR	10
VIT	4
EMP	8
TECH	6
VOL	10

ÉTOU	10
COU	15
SAUT	3
END	150
ENC	30
RÉC	10
PS	100



Taille	3m
Poids	160 kg
Environnement	Forêt et Marais
Organisation	Solitaire

## Baba Yaga

### Superstitions populaires (Education SD 16)

*Ont dit que la sorcière se déplace en volant dans un mortier et un pilon géant et efface ses traces avec un balais dans son autre main. Il paraît qu'elle aime manger les enfants et les faits cuire dans un four. Avec les cranes, elle fait des lampes, avec les bouches pleines de dents, des cadenas et avec les mains fermes les portes.*

*Un vent violent qui fait siffler les arbres annoncent son arrivé. Lorsqu'elle est dans le coin, les villages proches sont sous sa protection et ne risque pas grand-chose. Les champs deviennent plus fertiles. Il est possible de lui demander de l'aide pour aider à l'accouchement des femmes, ou guidé des héros à retrouver leur chemin ou bien même aider à se venger de quelqu'un.*

- Rodolf Kazmer

## Étude comportementale (Connaissance des monstres SD 22)

Il est possible de rencontrer Baba Yaga dans la forêt ou les marais. Sa maison peut être entouré de barrière en os décoré des crânes de ses victimes aux yeux luisant qui serve de protection à Baba Yaga. Sa maison peut se déplacer grâce à deux pattes géantes de Basilic et la maison lui. Elle peut en ouvrir les portes, fenêtres et lumières à souhait. Elle a une mauvaise vue mais en cas d'Affrontement, il vaut mieux éviter de l'affronter sur son domaine. Il faut une formule magique pour rentrer dans sa hutte sans en être invité par elle-même.

Baba Yaga peut être bienveillante envers les villages qu'elle protégera. Si quelqu'un rentre chez elle, elle lui demandera si elle est là de son plein gré ou si elle a été envoyée. Si la personne est là de son plein gré, elle lui offrira un repas et un bain chaud. Elle peut proposer d'aider quelqu'un et en échange que la personne reste un temps donné en fonction de l'aide pour la servir. Si elle a faim, Baba Yaga lui demandera à un enfant qui se présente des choses de plus en plus impossibles et en cas d'échec la mangera.

Baba Yaga vieillie à chaque fois qu'elle répond à une question et utilise une décoction à base de rose bleu de Nazaire afin de rajeunir. Elle peut être accompagné par des esprits et trois cavaliers : Le Cavalier blanc « Crépuscule brillant », Le Cavalier rouge « soleil rouge » et Le Cavalier noir « Sombre nuit ».

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Coup de Bâton	16	C	6D6	15	Corx2	Allonge, Ablation	1
Griffes	16	T	4D6	10	-	Saignement 50%	2

### Vulnérabilité : Amulette de chance

Une amulette de chance permet par chance d'arriver à faire les tâches données par Baba Yaga afin d'échapper à un funeste destin.

### Capacité : Hutte Mobile

Baba Yaga vit dans une hutte en bois de bouleau. Il lui est possible de faire apparaître 2 pattes de Basilic sous la maison afin de voyager avec sa maison mais toujours sous le couvert de la forêt.

### Capacité : Contrôle les animaux de la forêt

La forêt et sous son contrôle. Les animaux auront peur d'elles et lui obéiront. Elle ne contrôle pas les monstres des forêts même s'il est possible pour elle de leur demander de l'aide contre service.

### Capacité : Transformation

Baba Yaga peut prendre plusieurs formes. Bien qu'elle puisse prendre une forme d'une jeune femme, elle apparaît souvent sous les traits d'une vieille femme aux cheveux blancs.

### Capacité : Contrôle la météo

Elle peut contrôler la météo et faire apparaître une apaisante brume, un vent violent ou une dense pluie.





### Capacité : Rituels & Sorts

Baba Yaga connaît : Pyromancie, Rituel de purification, Rituel de vie, Séance de spiritisme, Pendentif du mage.  
Baba Yaga connaît tous les envoûtements.

*“ J'ai entendu dire que Baba Yaga aurait aidé une fille nommée Vassilissa à se venger de sa marâtre. ”*

- Alexandre Afanassiev

Mutagène				
Source	Couleur	Effet	SD d'Alchimie	Mutation mineure
Baba Yaga	Bleu	+1 Vigilance, +1 Res Magie	18	Cheveux Blanc

Décoction	Formule	SD	Effet
De Yaga	 2x  2x  	20	Contrôle un animal de la forêt pendant 30mn.