

FORGERON



INT	5
REF	3
DEX	5
COR	6
VIT	4
EMP	5
TECH	8
VOL	6
CHA	0

ETOU	6
COU	12
SAUT	2
END	30
ENC	20
REC	6
PS	30
VIG	0



COMPETENCES

Connaissance de la rue +4 (INT)
Education +4 (INT)
Athlétisme +6 (DEX)
Négoce +7 (INT)
Physique +6 (COR)
Résilience +5 (COR)
Beaux-arts +4 (EMP)
Persuasion +6 (EMP)
Alchimie +1 (TECH)
Artisanat +7 (TECH)

ARMURES

15

VULNERABILITE

Venin du pendu

CAPACITES

Aucune

BUTIN

Couronnes 1d10x5
Objet Commun 1d/6
Forge portable
Serrure
Petit coffre
Outils d'artisan

ARMES

Nom	DEG	POR	Effet	Att/round
Masse d'arme	5d6	0	-	1
Epée longue de fer	2d6+2	0	-	1
Ecu	-	-	Défense projectile	-

COMPOSANT D'ARTISANAT p.128

Nom	Coût	Nom	Coût	Nom	Coût	Nom	Coût
Bois	3	Charbon	1	Plumes	4	Acier	48
Fer	30	Pierre	4	Cuir	28	Huile	3
Lin	9	Fil	3	Os de bête	8	Pierre à aiguiser	32