

ALCHIMISTE



INT	6
REF	3
DEX	5
COR	4
VIT	5
EMP	7
TECH	7
VOL	4
CHA	0

ETOU	4
COU	15
SAUT	3
END	20
ENC	20
REC	4
PS	20
VIG	0



COMPETENCES

Mains thérapeutiques +3 (TECH)
Education +4 (INT)
Survie +5 (INT)
Négoce +6 (INT)
Etiquette +5 (INT)
Résilience +5 (COR)
Résistance à la magie +3 (VOL)
Persuasion +6 (EMP)
Alchimie +7 (TECH)
Artisanat +1 (TECH)

ARMURES

3

VULNERABILITE

Venin du pendu

CAPACITES

Aucune

BUTIN

Couronnes 1d10x5
Objet Commun 1d/6
Ensemble d'alchimie
Sablier
Fisstech
Herbes engourdissantes

ARTICLES ALCHIMIQUES p.87

Nom	Prix	Nom	Prix	Nom	Prix	Nom	Prix
Chloroforme	36	Feu Zerrikanien	65	Larmes de Talgar	79	Solution acide	56
Elixir de pantagran	67	Souffle de succube	20	Herbes engourdissantes	20	Poudre de coagulation	12
Ami de l'empoisonneur	16	Larmes d'épouse	56	Venin noir	45	Potion parfumée	76

SUBSTANCES ALCHIMIQUES p.143

Nom	Coût	Nom	Coût	Nom	Coût
 Orge	9	 Chèvrefeuille	21	 Verveine	18
 Célandine	8	 Gui	8	 Moisissures vertes	5
 Pétale de ginatia	17	 Phosphore	20	 Suie de chien	10