

# SERGEANT

Menace
Facile
Complexe

Récompense
15 couronnes

Armure
Tête : 12
Torse : 12
Jambes : 5

<b>INT</b>	4
<b>RÉF</b>	7(6)
<b>DEX</b>	7(6)
<b>COR</b>	5
<b>VIT</b>	4
<b>EMP</b>	3
<b>TECH</b>	4
<b>VOL</b>	4
<b>CHA</b>	0

<b>ÉTOU</b>	4
<b>COU</b>	12
<b>SAUT</b>	2
<b>END</b>	35
<b>ENC</b>	50
<b>RÉC</b>	4
<b>PS</b>	35
<b>VIG</b>	0



<b>Taille</b>	Taille humaine
<b>Poids</b>	Poids humain
<b>Environnement</b>	Dans les villes et des routes principales
<b>Intelligence</b>	Humaine
<b>Organisation</b>	Dirige entre 5 et 15 Gardes

## Description

<b>COMPÉTENCES</b>
Vigilance (INT) +7
Survie (INT) +6
Bagarre (REF) +7
Esquive/Evasion (REF) +5
Lames Courtes (REF) +5
Bâton/Lance (REF) +6
Escrime (REF) +7
Athlétisme (DEX) +5
Furtivité (DEX) +4
Résilience (COR) +6
Courage (VOL) +8
Resistance Magique (VOL) +5
Résistance à la Contrainte (VOL) +6

## Capacités : Gardien de la paix

Si les gardes se battent afin de protéger la population, ils gagnent un bonus de +1 sur leurs actions de combat.

## Vulnérabilités

Venin du pendu

## Butin

Couronnes (4d10)

Brigandine

Objets communs (1d6)

Pantalons matelassés

Camail

Menottes (x2)

<b>Armes</b>			
<b>Nom</b>	<b>DÉG</b>	<b>Effet</b>	<b>Att/round</b>
Epée d'acier	2d6+4	Aucun	1
Dague	1d6	Aucun	1
Hallebarde Rédanienne	6d6+3	Allonge	1
Arbalète de main	2d6+2	POR : 50m/Rechargement lent	0.5