

SAVANTS

Menace
Facile
Simple

Récompense
0 couronnes

Armure
0

INT	8
RÉF	2
DEX	2
COR	2
VIT	2
EMP	4
TECH	5
VOL	5
CHA	0

ÉTOU	3
COU	6
SAUT	1
END	15
ENC	20
RÉC	3
PS	15
VIG	0



Taille	Humaine
Poids	Humain
Environnement	Villes
Intelligence	Humaine
Organisation	Classe, Université

Description

COMPÉTENCES
Vigilance (INT) +2
Déduction (INT) +5
Education (INT) +8
Discours Anciens (INT) +2
Étiquette (INT) +3
Tactique (INT) +2
Enseignement (INT) +6
Survie (INT) +4
Alchimie (TEC) +1
Résistance à la contrainte (VOL) +6

Capacités
Domaine d'étude
La majorité des savants se concentrent sur un ou deux champs d'études spécifiques. Un savant a accès aux ouvrages dont il est l'auteur, lui conférant un bonus de +3 à deux de ses compétences d'Intelligence et de Technique (choisies par le MJ).

Vulnérabilités
Venin du pendu

Butin
1d6 objets communs
2d6 couronnes