

COMPÉTENCES	
Vigilance ( Int )	7
Survie ( Int )	4
Esquive ( Ref )	8
Bagarre ( Ref )	8
Mêlée ( Ref )	8
Furtivité ( Dex )	8
Athlétisme ( Dex )	9
Résilience ( Cor )	7
Res magie ( Vol )	7
Intimidation ( Vol )	9

Armure	10
Régénération	5

Résistances	
Tranchant	
Immunités	
-	

Vulnérabilité	
Feu	

Esquive (base)	18
Repositionnement (base)	17
Blocage (base)	17

Récompense	
1000	

Butins	
Cinquième essence 1d3 	
Suif de Stryge 1d3 	
Œils de Stryge 1d2 	



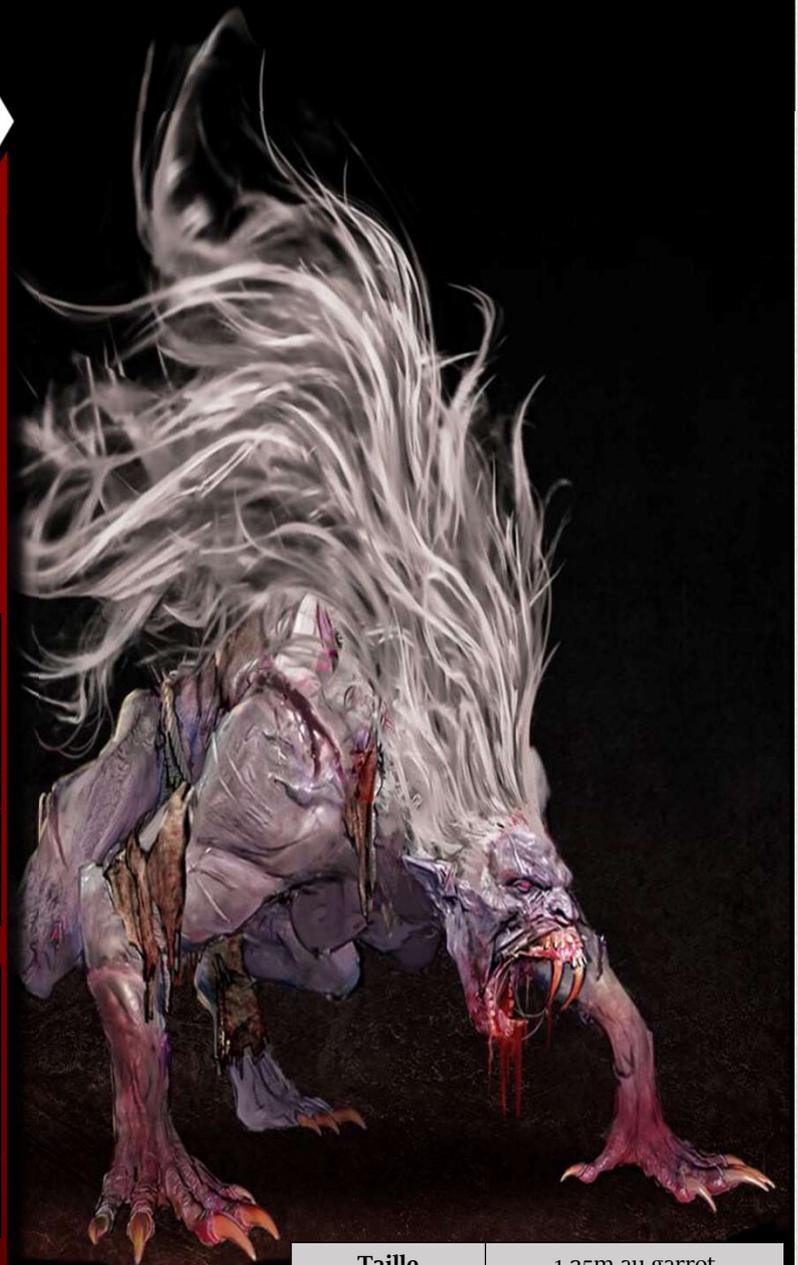
**Moyen  
Difficile**

**Intelligence**  
Animal

**Sens**  
Nyctalopie

INT	1
RÉF	10
DEX	8
COR	8
VIT	10
EMP	1
TECH	1
VOL	8

ÉTOU	8
COU	30
SAUT	15
END	120
ENC	200
RÉC	6
PS	90



Taille	1,25m au garrot
Poids	Environ 225 kg
Environnement	Proche des villes.
Organisation	Solitaire

## Stryge Blanche

### Superstitions populaires (Education SD 16)

Il est dit dans les villages reculés et les anciennes chroniques que la naissance d'une stryge blanche est un présage de grands malheurs à venir. Cette croyance populaire veut que la stryge blanche soit l'incarnation d'une vengeance divine ou d'une malédiction ancestrale, frappant ceux qui ont commis des actes répréhensibles envers les forces de la nature ou les anciennes divinités. Selon la légende, la stryge blanche apparaît lorsque la lune rouge sang se lève dans le ciel, signe que les dieux sont mécontents et prêts à libérer leur colère. Les villageois pensent que la présence de la stryge blanche est un avertissement pour changer leurs voies et se repentir de leurs péchés. Certains racontent que des villages entiers ont été dévastés par la stryge blanche, les habitants ayant ignoré les signes avant-coureurs de sa venue. D'autres croient que si l'on parvient à guérir la stryge blanche de sa malédiction, cela apportera une bénédiction sur la terre et ses habitants, effaçant ainsi les calamités et les souffrances passées. Cependant, ces superstitions sont souvent mêlées de peur et d'ignorance, et nombreux sont ceux qui préféreraient tuer la créature plutôt que de tenter de lever la malédiction, craignant que sa présence ne continue de porter malheur à leur communauté.

Comment éviter une mort monstrueuse - Jan d'Ehle

## Étude comportementale (Connaissance des monstres SD 20)

Lors de la transformation en strige, une mutation empêche parfois la synthèse de la tyrosinase, une enzyme qui favorise la conversion de la tyrosine en mélanine. Cela résulte en la création d'une strige blanche. Malheureusement, ce n'est pas la seule différence avec une strige dite classique. Sa mutation particulière la rend bien plus grosse qu'une strige ordinaire et lui confère notamment une mâchoire beaucoup plus développée et puissante, capable de broyer des os avec une facilité effrayante. De plus, la strige blanche possède une résistance accrue aux attaques physiques, ses tissus épais agissant comme une cuirasse naturelle. Contrairement à la strige classique, la strige blanche ne se limite pas aux nuits de pleine lune pour chasser ; elle est capable de sortir plus fréquemment, en particulier lors des nuits sombres et brumeuses, rendant sa traque plus complexe et dangereuse. Son régime alimentaire n'est pas exclusivement carnivore comme celui de sa cousine plus commune ; la strige blanche montre également des comportements nécrophages, se nourrissant des cadavres et des restes laissés par d'autres prédateurs. Cet aspect de son régime la rend souvent plus difficile à localiser, car elle n'est pas obligée de chasser activement pour se nourrir. Enfin, la levée de la malédiction d'une strige blanche suit le même principe que pour une strige ordinaire, mais le sorcier doit être d'autant plus prudent et stratégique, compte tenu de la force et de la résilience accrues de la créature.

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Griffes	18	T	6d6	10	2m	Saignement 50%	2
Morsure	17	P	10d6	5	2m	Saignement 75%	1

### Capacité : Amie des nécrophages

Les nécrophages traitent la stryge blanche comme l'une des leurs et lui sont rarement hostiles.

### Capacité : Charge rapide

Les stryges ne subissent aucune pénalité face à une charge et peuvent diviser leur mouvement avant et après une charge, si celle-ci est effectuée en ligne droite. La stryge inflige 7D6 de dégâts de charge.

### Capacité : Saut & Escalade

La stryge blanche n'a pas besoin de prendre son élan pour effectuer un saut.

Les puissantes griffes de la stryge l'aident à gravir des surfaces difficiles, ce qui lui confère un bonus de +3 aux tests d'Athlétisme.

### Capacité : Terre d'origine

Si elle se trouve à proximité de son lieu de sépulture (environ 400 m), la régénération de la stryge est portée à 5 PS par round, et elle obtient un bonus de +1 à toutes les actions de combat.

### Vulnérabilités : Faiblesse astrale

En plein jour, la régénération de la stryge est réduite de moitié.

« Lors de la transformation en strige, une mutation empêche parfois la synthèse de la tyrosinase, une enzyme qui favorise la conversion de la tyrosine en mélanine. Cela résulte en la création d'une stryge blanche »

Mutagène				
Source	Couleur	Effet	SD d'Alchimie	Mutation mineure
Stryge	Rouge	+3 aux dégâts de mêlée	20	Cheveux blanc

Décoction	Formule	SD	Effet
Stryge		16	Double votre vitesse de déplacement et course

*Trophée* +2 aux tests de Physique et de Survie en milieu sauvage.