

Voici des exemples concrets avec plusieurs armes vs armures. On va simplifier les choses en partant du principe qu'on frappe dans le torse, et que les dégâts de l'arme sont toujours de 30.

Les types de dommages sont abrégés : Tranchant = T, Perforant = P, Contondant = C

Cas des armures sans résistance

Exemple 1 :

Attaquant : Krigsverd (type de dommage : T/P, **effet : aucun**)

Défenseur : Brigandine (PA 12, **aucune résistance**)

$$30 - 12 = 18$$

=> **Le défenseur prend 18 points de dommage**

Exemple 2 :

Attaquant : Epée de sorceleur en acier (type de dommage : T/P, effet : **Perforation**)

Défenseur : Brigandine (PA 12, **aucune résistance**)

$$30 - 12 = 18$$

Ici rien ne change car Perforation permet d'ignorer les résistances, or, cette armure n'a pas de résistance.

=> **Le défenseur prend 18 points de dommage**

Exemple 3 :

Attaquant : Arc zefhar elfe (type de dommage : P, effet : **Perforation améliorée**)

Défenseur : Brigandine (PA 12, **aucune résistance**)

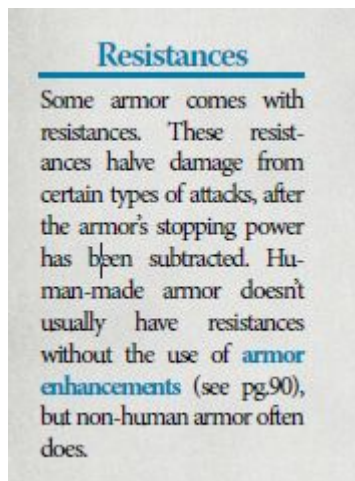
$$30 - (12/2) = 24 : \text{le défenseur prend 24 points de dommage.}$$

Dans ce cas Perforation améliorée ignore la résistance et en plus divise par 2 les PA de l'armure.

=> **Le défenseur prend 24 points de dommage**

Cas des armures avec de la résistance

Je me suis aperçue qu'il manque dans le livre en VF l'encart sur les résistances, le voilà en VO :



Exemple 4 :

Arme attaquant : Krigsverd (type de dommage : T/P, **effet : aucun**)

Armure défenseur : Cote de maille gnome (PA 10, résistance T)

$$30 - 10 = 20$$

On applique maintenant la résistance : $20 / 2 = 10$

=> Le défenseur prend 10 points de dommage

Exemple 5 :

Arme attaquant : Épée de sorceleur en acier (type de dommage : T/P, effet : **Perforation**)

Armure défenseur : Cote de maille gnome (PA 10, résistance T)

$$30 - 10 = 20$$

L'arme ayant perforation la résistance est annulée

=> Le défenseur prend 20 points de dommage

Exemple 6 :

Arme attaquant : Arc zefhar elfe (type de dommage : P, effet : **Perforation améliorée**)

Armure défenseur : Cote de maille gnome (PA 10, résistance T)

$$30 - (10/2) = 25$$

L'arme ayant perforation améliorée, les PA sont divisés par 2 et la résistance est annulée (dans ce cas précis la résistance ne s'applique de toute façon pas car elle est pour les dégâts tranchants uniquement et l'arc fait des dommages perforants)

=> Le défenseur prend 25 points de dommage